



REGULAMENTO DOS JOGOS DA INTEGRAÇÃO DE SEGURANÇA PÚBLICA DO ESTADO DO CEARÁ

TÊNIS DE MESA 2024



REGULAMENTO DOS JOGOS DA INTEGRAÇÃO DE SEGURANÇA PÚBLICA DO ESTADO DO CEARÁ – TÊNIS DE MESA 2024

I - DOS OBJETIVOS:

Promover uma competição amigável para incentivar a prática esportiva, melhorar habilidades técnicas e promover interação entre os participantes de forma divertida e saudável.

II - DAS INSCRIÇÕES:

- **Formulário:**

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScnr2DuWq23NlwEJfBPz-5m6s0m6TqR75XY_BvGLv-aTUZCgg/viewform

- **Cada inscrito deverá doar no ato da inscrição:**

Doação de brinquedos novos

- **Prazo Entrega:**

até 22/11/2024 (sexta-feira)

- **Local de Entrega:**

Superintendência de Pesquisa e Estratégia de Segurança Pública (SUPESP)

- **Responsáveis:**

Flávia (Gefin), Ícaro(Gefin), Juliana (Dipas), Jamily (Dipas), Clebio (Diesp), Leidiane (Gefin).

DETALHES DA COMPETIÇÃO:

- **Data: 29/11/2024 (sexta-feira) - COMPETIÇÃO INDIVIDUAL**

Manhã: 9:00 às 11:00 - (chegada com 30 minutos de antecedência)

Tarde: 14:00 às 16:00 - (chegada com 30 minutos de antecedência)

- **Data: 02/12/2024 (segunda-feira) - COMPETIÇÃO DUPLA**

Manhã: 9:00 às 11:00 - (chegada com 30 minutos de antecedência)

Tarde: 14:00 às 16:00 - (chegada com 30 minutos de antecedência)

- **Local:**

*Sala de jogos do Centro de Convivência - **Centro Integrado de Segurança Pública (Cisp)**, situado na Av. Aguanambi - Aeroporto, ao lado da Abips.*

III - DAS EQUIPES:

- *Poderão participar dos **JOGOS DA INTEGRAÇÃO 2024**, na modalidade tênis de mesa, promovido pela SSPDS/SUPESP, todas as equipes e atletas devidamente inscritos na competição e de acordo com este Regulamento.*
- *Poderá disputar o Torneio qualquer atleta que seja servidor ativo, inativo ou aposentado, terceirizados e estagiários, pertencentes aos quadros das vinculadas e convidados.*
- **Cada Órgão da SSPDS poderá inscrever:**
- **Categoria A (Amadora Individual) - Até 6 (seis) servidores-atletas por vinculada**
- **Categoria B (Amadora Dupla) – Até 2 (dois) servidores-atletas (uma dupla) por vinculada**
- **A Disputa acontecerá apenas em uma categoria: AMADORA**
- **Categoria A – Amadora Individual, nos dois gêneros (Masculino e Feminino); podendo ser mista;**
- **Categoria B – Amadora Dupla, nos dois gêneros (Masculino e Feminino); podendo ser mista;**

IV - DOS ATLETAS:

- *O servidor-atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência de 30 minutos, devidamente uniformizado (conforme a cor determinada por sua vinculada)*

PMCE (verde)

PCCE (dourado)

CBMCE (vermelho)

PEFOCE (azul e branco)

AESP (branco e verde)

SSPDS/SUPESP (laranja)

- *Não será permitido o uso do uniforme—camisa, bermuda, short ou saia, cuja cor básica seja branca, por coincidir com a cor da bola em jogo (Branca), fato não permitido pela regra do tênis de mesa, em virtude de obstruir e dificultar a visão da bola pelo adversário.*
- *Assinar a súmula antes do início da partida;*
- *Qualquer registro ou participação de atleta irregularmente acarretará em sua eliminação, com a consequente desclassificação.*
- *É vedado ao atleta o uso de qualquer objeto reputado pelo árbitro ou pela Comissão Organizadora como perigoso ou nocivo à prática do esporte. O árbitro exigirá a remoção de qualquer objeto que, a seu critério, possa molestar ou causar dano ao adversário.*

V - DAS PARTIDAS/SISTEMA DE PONTUAÇÃO

- *Os jogos serão regidos pelas regras oficiais da Confederação Brasileira de Tênis de Mesa; com algumas ressalvas, por se tratar de uma competição amadora;*
- *Nos jogos individuais ou dupla, cada partida será decidida no melhor de 1 sets e terá duração aproximadamente de 5 ou 15 minutos;*
- *Quem ganhar o primeiro set vence a partida. A partida final será decidida no melhor de 3 sets e terá duração aproximadamente de 15 ou 20 minutos; Quem ganhar 2 sets primeiro será o campeão.*
- *Se ambos os jogadores individuais ou duplas chegarem a 10 pontos ao mesmo tempo, o jogo continua até que um deles faça 2 pontos seguidos, se sagrando vencedor do set!;*
- ***"Se o atleta não tiver um oponente em alguma fase do torneio, ele enfrentará o participante com maior pontuação entre os eliminados da fase anterior. Em caso de empate na pontuação, o oponente será escolhido por sorteio."***
- *O jogador perderá um ponto quando errar o saque; errar a resposta; tocar na bola ou no campo duas vezes seguidas; usar o lado de madeira da raquete; mexer a mesa; encostar na rede ou deixar a mão livre tocar a mesa.*

VI - DA FORMA DE DISPUTA A DEFINIR CONFORME QUANTIDADE DE EQUIPES

A forma de disputa será definida conforme o número total de equipes inscritas no torneio.

- **Quantidades Reduzidas de Equipes:** Caso o número de equipes seja baixo, poderá ser adotado o formato de todos contra todos, onde cada equipe enfrenta todas as demais, e as melhores classificadas avançam para a fase final.
- **Quantidades Médias a Altas de Equipes:** Para um número maior de equipes, o formato será de eliminatórias simples ou chaveamento em grupos. Nesse caso, as equipes serão divididas em grupos, onde cada uma joga contra as outras do seu grupo. As melhores equipes de cada grupo avançam para as fases eliminatórias.
- **CrITÉrios de Classificação:** Em qualquer formato, os critérios de desempate serão aplicados conforme estabelecido nas regras do torneio.

OBS: A organização do torneio definirá e comunicará a forma de disputa após o encerramento das inscrições e a confirmação do número de participantes.

VII - SANÇÕES E PENALIDADES

1. Atraso do Jogador

- *Penalidade:* Em caso de atraso superior a 10 minutos do horário da partida, o jogador será desclassificado automaticamente da partida e o adversário avançará para a próxima fase.

2. Conduta Antidesportiva

- *Exemplos:* Ofensas verbais, gestos agressivos, ou qualquer comportamento que despreze o adversário, a arbitragem ou o público.
- *Penalidade:* Advertência verbal na primeira ocorrência; em caso de reincidência, o jogador será desclassificado do torneio.

3. Uso de Equipamento Irregular

- *Exemplos:* Raquetes fora dos padrões permitidos pelo torneio ou roupas inadequadas.
- *Penalidade:* O jogador será advertido e deverá corrigir o problema antes de iniciar o jogo. A reincidência resultará em desclassificação.

4. Abandono de Jogo

- *Penalidade: Se um jogador abandonar uma partida sem justificativa ou consentimento da organização, ele será desclassificado do torneio, e o adversário será declarado vencedor da partida.*

5. Manipulação dos Resultados

- *Exemplos: Tentativa de influenciar ou combinar resultados.*
- *Penalidade: Desclassificação imediata do torneio e possível impedimento de participação em futuras edições.*

6. Reclamações Excessivas

- *Exemplos: Contestação frequente de decisões da arbitragem sem fundamentos.*
- *Penalidade: Advertência verbal; em caso de reincidência, o jogador poderá ser desclassificado.*

7. Saque

Ao sacar, o atleta deve lançar a bola verticalmente, atingindo uma altura mínima de 10 cm antes de golpeá-la. A bola deve ser visível ao adversário durante todo o movimento.

Penalidade: Caso o saque seja realizado diretamente na altura da mão, sem o lançamento adequado, será considerado falta de saque, e o ponto será concedido ao adversário.

VIII - CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Utilizaremos o seguinte critério para desempate, para definição dos confrontos:

Maior Número de Vitórias

- *Em caso de empate, o jogador com o maior número de vitórias em todas as partidas disputadas será classificado.*

Confronto Direto

- *Se dois jogadores tiverem o mesmo número de vitórias, o resultado do confronto direto entre eles será o próximo critério de desempate.*

Saldo de Sets

- *Caso o empate persista, será considerado o saldo de sets, calculando a diferença entre sets vencidos e sets perdidos por cada jogador.*

Saldo de Pontos

- *Se necessário, será analisado o saldo de pontos, considerando a diferença entre pontos ganhos e pontos perdidos em todas as partidas disputadas.*

Menor Número de Faltas Cometidas

- *Caso os critérios anteriores não sejam suficientes, o jogador com o menor número de faltas cometidas (ex: faltas técnicas, conduta antidesportiva) será favorecido.*

Sorteio

- *Se, ao final, o empate permanecer, será realizado um sorteio para determinar a classificação.*

IX - DAS PENALIDADES MÁXIMAS

Desclassificação do Torneio

- *Ocorrências: Conduta antidesportiva grave, como agressão física ou verbal, desrespeito repetido aos árbitros ou organização, abandono injustificado de partida.*
- *Penalidade: Desclassificação imediata do torneio, com exclusão de todas as partidas subsequentes.*

Suspensão para Torneios Futuros

- *Ocorrências: Tentativa de manipulação de resultados; práticas antidesportivas deliberadas; reincidência em condutas prejudiciais ao evento.*
- *Penalidade: Suspensão do jogador nas próximas edições do torneio por um período determinado pela organização.*

Perda de Pontuação e Prêmios

- *Ocorrências: Comportamentos que comprometam a integridade do torneio ou desrespeitem gravemente as regras, como o uso de equipamentos irregulares de forma proposital após advertências.*
- *Penalidade: Anulação dos pontos conquistados no torneio e revogação de qualquer prêmio, título ou reconhecimento adquirido.*

Interrupção da Partida e Vitória do Adversário

- *Ocorrências: Recusa continuar o jogo após advertências ou comportamento disruptivo que impeça a continuidade da partida.*
- *Penalidade: Declaração de vitória ao adversário, independentemente da pontuação, com registro de abandono.*

X - COMPETIÇÃO POR WO.

Em caso de ausência de um jogador ou dupla no horário marcado para a partida, será declarada vitória por WO ao adversário presente.

- *Tempo de Espera: O jogador ausente terá até 10 minutos após o horário programado para comparecer ao local;*
- *Consequências: Caso o jogador ou dupla não compareça dentro desse prazo, a partida será encerrada e o adversário será declarado vencedor por WO.*
- *Pontuação: A vitória por WO concede ao jogador presente os pontos da partida, mas o jogador ausente não receberá pontuação para essa fase.*

XI - CONSIDERAÇÕES GERAIS:

A MESA

Têm 2,74m de comprimento e 1,525m de largura e 76cm de altura, tendo uma linha branca de 2cm de largura em toda a sua volta. Para os jogos de duplas, ela é dividida em duas partes iguais por uma linha branca de 3mm de largura, no sentido do comprimento.

Serão usadas 02 (duas) mesas oficiais (nas cores azul e preta) suportes e redes, assim como as bolas, de cor branca ou laranja, tipo 3 (três) estrelas de plástico;

Os técnicos são responsáveis em informar, para a Coordenação Geral do Evento, se:

- *Seus servidores-atletas estão devidamente inscritos no campeonato;*
- *Seus servidores-atletas entregaram os 02 (dois) quilos de alimentos não perecíveis até o dia 22/11/2024.*
- *Seus servidores-atletas estão devidamente uniformizados;*

1º dia de Competição (Manhã/Tarde):

Competição Individuais/ Finais de Campeonato Individual

2º dia de Competição (Manhã/Tarde):

Competição de Duplas/ Finais de Campeonato de Duplas

A reunião técnica com os representantes das equipes participantes tratará exclusivamente de assuntos ligados à competição, tais como: normas gerais, ratificação de inscrições, aferição de implementos, além de outros assuntos correlatos.

Toda e qualquer solicitação de substituição de atletas inscritos na competição e categorias deverá obedecer ao regulamento geral.

Os casos omissos serão resolvidos pela coordenação geral da modalidade, com a anuência da organização do evento, não podendo essas resoluções contrariar as regras oficiais deste regulamento.

XII - DA PREMIAÇÃO:

A premiação do evento será da seguinte forma:

Categoria A – Amadora Individual, nos dois gêneros (Masculino e Feminino); podendo ser mista;

- 1º colocado: Troféu + 01 medalha de ouro.

- 2º colocado: 01 medalha de prata

- 3º colocado: 01 medalha de bronze

Categoria B – Amadora Dupla, nos dois gêneros (Masculino e Feminino); podendo ser mista;

- 1º colocado (dupla): 02 Troféus + 02 medalhas de ouro.

- 2º colocado (dupla): 02 medalhas de prata

- 3º colocado (dupla): 02 medalhas de bronze

A organização do torneio de tênis de mesa deseja promover um ambiente de competição saudável, incentivando o respeito, a disciplina e o espírito esportivo entre todos os participantes. Pedimos a colaboração de todos para cumprir com os horários, respeitar as regras e valorizar o esforço dos adversários, árbitros e demais envolvidos na realização deste evento.

Lembramos que o torneio é uma excelente oportunidade para fortalecer laços, aprimorar habilidades e compartilhar momentos de diversão e aprendizado.

Esperamos que todos aproveitem ao máximo a experiência!

